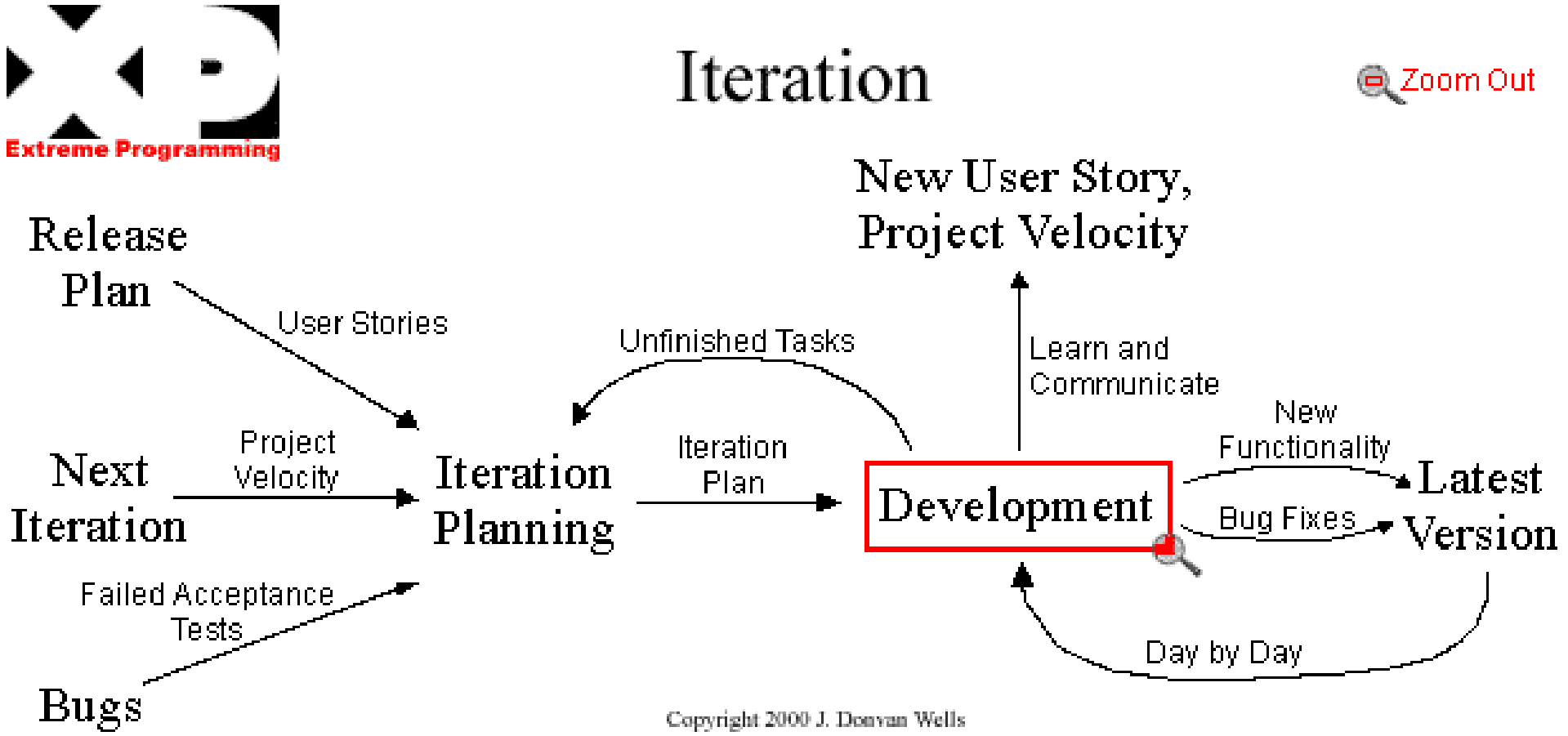
Grundlagen Software Engineering

Prozesse: XP

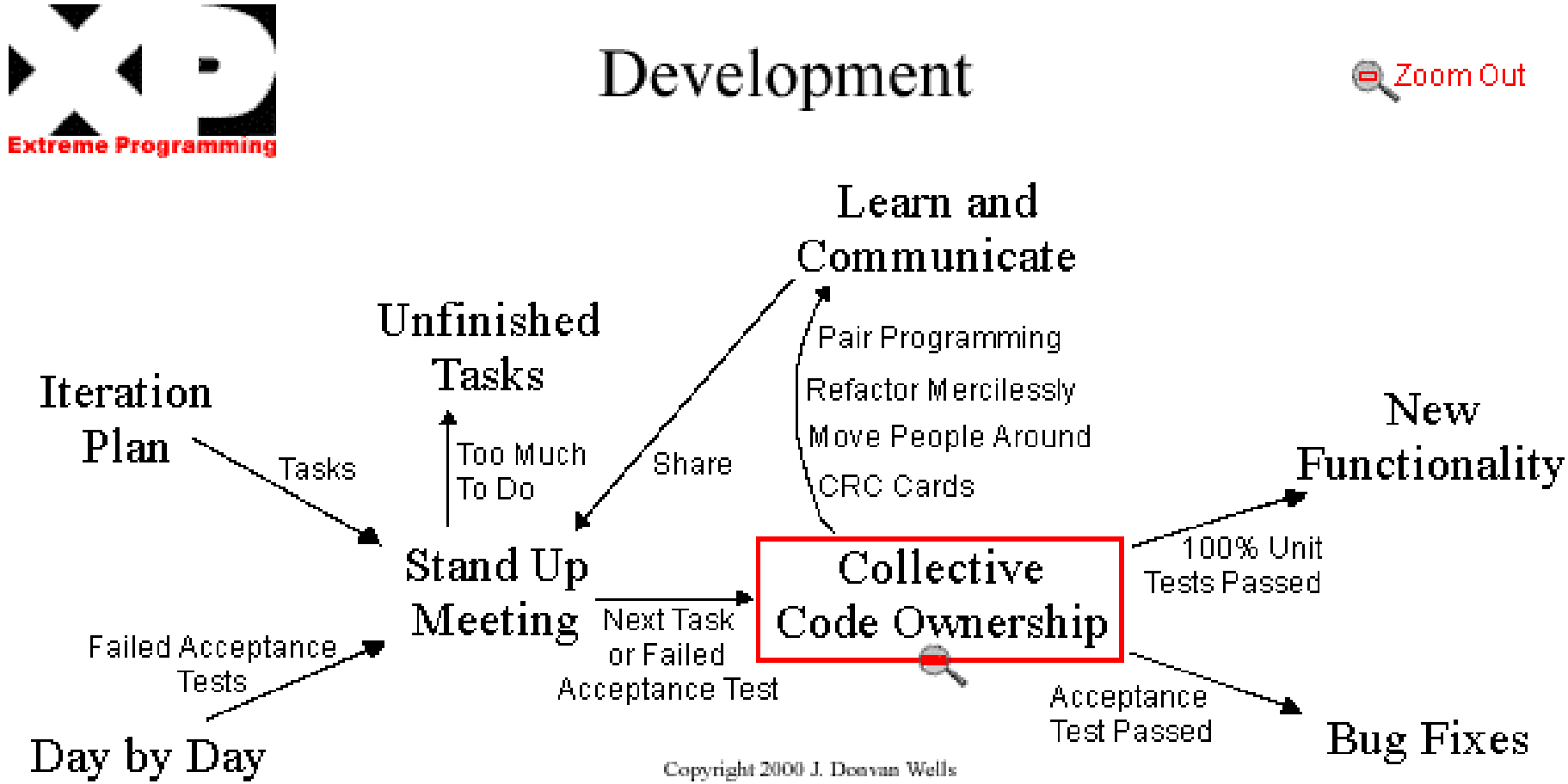
© Prof. Dr. Liggesmeyer, 1

Prozesse: XP



© Prof. Dr. Liggesmeyer, 2

Prozesse: XP



© Prof. Dr. Liggesmeyer, 3

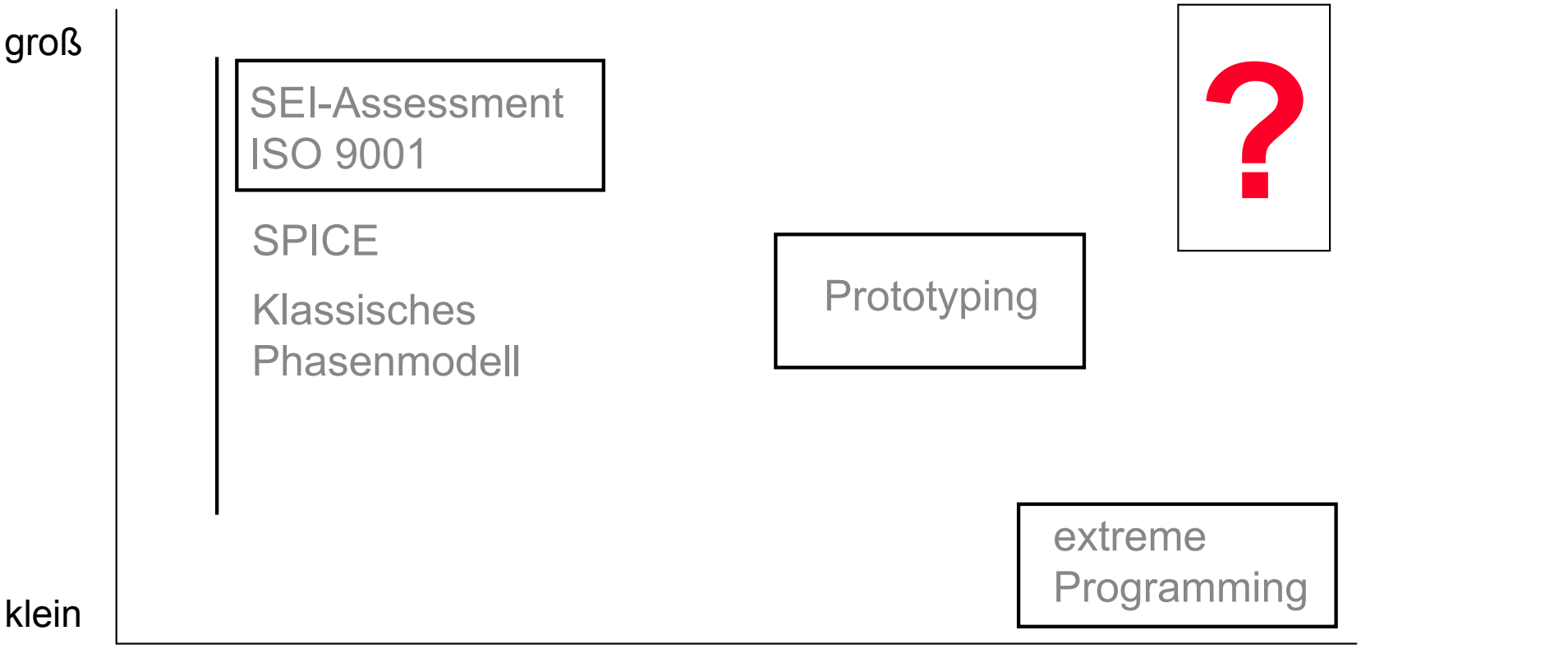
Prozesse: XP

- Eher kleine Projekte (~ 10 Mitarbeiter)
- Instabile oder unbekannte Anforderungen
- Mitarbeitende Kunden
- Starke Kundenfokussierung
- Starke Qualitätsorientierung

- Gefahr, dass dieser Ansatz ins Chaos führt (Legitimierung einer ad hoc-Arbeitsweise)

© Prof. Dr. Liggesmeyer, 4

Prozesse



© Prof. Dr. Liggesmeyer, 5

Prozesse: Prognose

- In großen Organisationen werden Assessment-Verfahren eine wichtige Rolle spielen
- Die Zertifizierung nach DIN ISO 9001 wird als notwendig, aber nicht hinreichend betrachtet
- Wasserfallmodelle werden im wesentlichen erhalten bleiben
- Wasserfallmodelle werden bei unklaren Anforderungen durch Prototyping ergänzt
- Extreme Programming ist als Prozeß für nicht zu umfangreiche Projekte vorgesehen, in denen Kunden bereitwillig mitarbeiten, und in denen auf bestimmte Dokumente verzichtet werden kann.

© Prof. Dr. Liggesmeyer, 6