

Grundlagen Software Engineering

Organisation

AG Software Engineering: Dependability

Prof. Dr. Peter Liggemann

Zimmer 32 / 423

Email liggemann@informatik.uni-kl.de

Sprechstunde: nach Email- Vereinbarung

Wissenschaftlicher Mitarbeiter

Gerrit Hanselmann

Zimmer 32 / 429

Email hanselmann@informatik.uni-kl.de

Sprechstunde: Mo. 10:00 – 11:00 Uhr (nach der Vorlesung)

Einordnung ins Lehrgebiet „Software Engineering und Programmierung“

Language, Tools & Product Track

Vertiefungs-module		Schwerpunkts-module		Kernmodul
Spezifikation und Verifikation objekt-orientierter Programme AGST	Übersetzung von Programmiersprachen AGST	Testen und Inspizieren AGDE, AGSE	Product Line Engineering (PL) IESE	Qualitätsmanagement von Software und Systemen AGSE, IESE
Implementierung formaler Beschreibungs-sprachen AGST	Modellbasierte Entwicklung von Softwaresystemen AGSA	Messen, Analysieren und formales Verifizieren AGDE	Empirische Modellbildung und Methoden AGSE	Requirements Engineering (RE) IESE
Diplomarbeiten	Komponententechnik AGST	AGST	Open Source Entwicklung AGSE	Industrie-Kontaktseminar
Projektarbeiten	Fortgeschritten Aspekte objektorientierter Programmierung AGST	Softwarearchitektur verteilter Systeme AGSA	Sicherheit und Zuverlässigkeit eingebetteter Systeme AGDE	Projekt
		GSE-Projekt	Projektmanagement und Qualitätssicherung AGSE	Vorlesung
		Grundlagen des Software Engineering (GSE)	Industriepraktika Hiwi-Jobs	Zusatzangebot
		SW-Entwicklungsprojekt		
GSE ist Voraussetzung für alle anderen Vorlesungen • Prof. Dr. Liggemann prüft alle AGSE-Vorlesungen • Prof. Dr. Rombach prüft alle AGSE-Vorlesungen • Prof. Dr. Poetsch-Heffter prüft alle AGST-Vorlesungen, sowie RE und PL • J. Prof. Dr. Rausch prüft alle AGSA-Vorlesungen • Die IESE-Vorlesungen werden von Prof. Dr. Liggemann oder Prof. Dr. Rombach geprüft				

Process & Knowledge Track

Vertiefungs-module	Schwerpunkts-module	Kernmodul
Spezifikation und Verifikation objekt-orientierter Programme AGST	Testen und Inspizieren AGDE, AGSE	Process Modeling IESE
Implementierung formaler Beschreibungs-sprachen AGST	Messen, Analysieren und formales Verifizieren AGDE	Requirements Engineering (RE) IESE
Diplomarbeiten	Komponententechnik AGST	Open Source Entwicklung AGSE
Projektarbeiten	Fortgeschritten Aspekte objektorientierter Programmierung AGST	Industrie-Kontaktseminar
	Softwarearchitektur verteilter Systeme AGSA	Projekt
	GSE-Projekt	Vorlesung
	Grundlagen des Software Engineering (GSE)	Zusatzangebot
	SW-Entwicklungsprojekt	



AG Softwarearchitektur

AG Softwaretechnik (AGST)
 Prof. Dr. Poetsch-Heffter

Kontakt: K. Jerku
 jerku@informatik.uni-kl.de
 agrausch.informatik.uni-kl.de
 agse3.informatik.uni-kl.de

GSE: Organisation



AG Softwareengineering (AGSE)
 Prof. Dr. Rausch

Kontakt: K. Jerku
 jerku@informatik.uni-kl.de
 www.wagse.informatik.uni-kl.de



Fraunhofer IESE (IESE)
 Prof. Dr. Liggemann/
 Prof. Dr. Rombach

Kontakt: K. Jerku
 jerku@informatik.uni-kl.de
 www.wagse.informatik.uni-kl.de



AG Requirements Engineering (RE)
 Prof. Dr. Rombach

Kontakt: K. Jerku
 jerku@informatik.uni-kl.de
 www.wagse.informatik.uni-kl.de



AG Software Engineering (AGSE)
 Prof. Dr. Rombach

Kontakt: K. Jerku
 jerku@informatik.uni-kl.de
 www.wagse.informatik.uni-kl.de

© Prof. Dr. Liggemann, 3

Organisation

- Kernmodul Informatik
- Voraussetzung
 - Diplomstudiengang: Vordiplom
 - Bachelor/Master : SE 1+2
- Veranstaltung besteht aus
 - Vorlesung (4 SWS)
 - Übung (2 SWS)
- Übungsbetrieb beinhaltet wöchentliche Übungsblätter
- Endnote
- Klausur
 -

Vorlesung

- Ziele**
 - Prinzipien, Methoden und Werkzeuge zur ingenieurmäßigen Entwicklung "großer" Softwaresysteme
 - Phasen der Softwareentwicklung
 - Organisation/Management Softwareentwicklung
- Termine**
 - Mo, 08:15 – 09:45 HS: 46 - 110
 - Fr, 10:00 – 11:30 HS: 42 - 110
- Folien im PDF- Format und laufende Informationen zur Vorlesung und den Übungen:

<http://agde.informatik.uni-kl.de/teaching/GSE>

Übung

- Begleitend zur Vorlesung
- Ein Teil der Übungsaufgaben sind gekennzeichnet zur Abgabe
- Diese gekennzeichneten Aufgaben **müssen** gelöst und **abgegeben** werden
- Um an der Klausur teilzunehmen müssen **2/3** der gekennzeichneten Aufgaben **erfolgreich** gelöst werden
- Die restlichen Aufgaben müssen **in Gruppen bearbeitet** und in der Übung **präsentiert** werden
 - Es werden keine Musterlösungen veröffentlicht
- Termin :
 - Mi, 15:30 – 17:00 Raum 46-110
- 1. Termin: **Mittwoch 25.10.2006**
 - Klärung organisatorischer Fragen
 - Einteilung in Gruppen
 - Der Übungsbetrieb startet dann am 08.11.2006
- Anmeldung zur Übung erfolgt über die Webseite

Klausur

- Abschlussklausur (Pflicht)**
 - Termin: Wird noch bekannt gegeben
 - Ort: Wird noch bekannt gegeben
- Endnote**
- Klausur**
 - Anmeldung
- Anmeldung**
 - Anmeldung zur Übung ist Voraussetzung
 - In der Regel online über das Informatik-Dekanat
 - Einzelfälle bitte selber klären!