Grundlagen Software Engineering

Organisation

© Prof. Dr. Liggesmeyer, 1

AG Software Engineering: Dependability

Prof. Dr. Peter Liggesmeyer

Zimmer 32 / 423

Email liggesmeyer@informatik.uni-kl.de

Sprechstunde: nach Email- Vereinbarung

Wissenschaftlicher Mitarbeiter

Gerrit Hanselmann

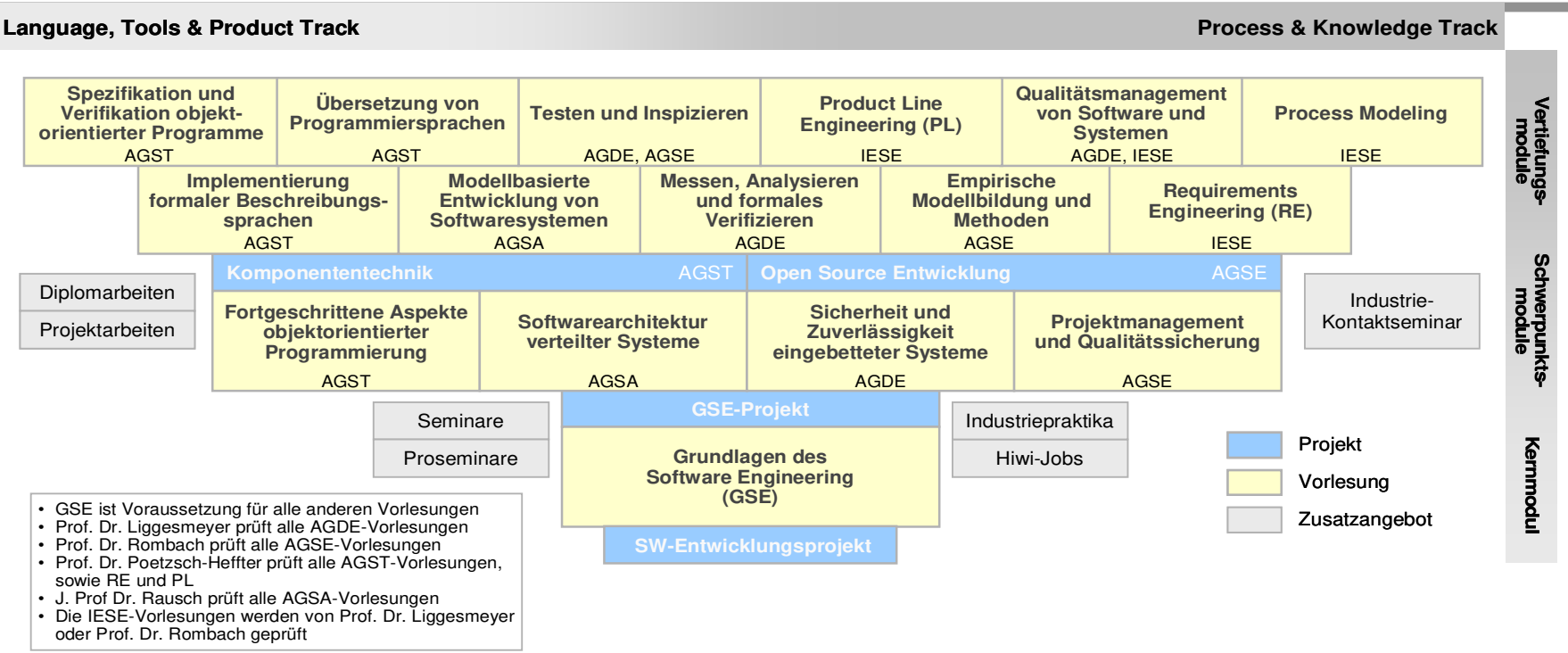
Zimmer 32 / 429

Email hanselmann@informatik.uni-kl.de

Sprechstunde: Mo. 10:00 – 11:00 Uhr (nach der Vorlesung)

© Prof. Dr. Liggesmeyer, 2

Einordnung ins Lehrgebiet „Software Engineering und Programmierung“



AG Software Engineering: Dependability (AGDE)
Prof. Dr. Liggesmeyer

Kontakt: K. Jerkku
jerkku@informatik.uni-kl.de
agse3.informatik.uni-kl.de

AG Softwaretechnik (AGST)
Prof. Dr. Poetzsch-Heffter

Kontakt: K. Freeman
freeman@informatik.uni-kl.de
softech.informatik.uni-kl.de

AG Softwarearchitektur (AGSA)
J. Prof. Dr. Rausch

Kontakt: K. Jerkku
jerkku@informatik.uni-kl.de
agrausch.informatik.uni-kl.de

AG Software Engineering (AGSE)
Prof. Dr. Rombach

Kontakt: K. Jerkku
jerkku@informatik.uni-kl.de
wwwagse.informatik.uni-kl.de

Fraunhofer IESE (IESE)
Prof. Dr. Liggesmeyer/ Prof. Dr. Rombach

Kontakt: K. Jerkku
jerkku@informatik.uni-kl.de
www.iese.fhg.de

© Prof. Dr. Liggesmeyer, 3

Organisation

- Kernmodul Informatik
- Voraussetzung
  - Diplomstudiengang: Vordiplom
  - Bachelor/Master : SE 1+2
- Veranstaltung besteht aus
  - Vorlesung (4 SWS)
  - Übung (2 SWS)
- Übungsbetrieb beinhaltet wöchentliche Übungsblätter
- Endnote
  - Klausur

Vorlesung

- Ziele
  - Prinzipien, Methoden und Werkzeuge zur ingenieurmäßigen Entwicklung "großer" Softwaresysteme
  - Phasen der Softwareentwicklung
  - Organisation/Management Softwareentwicklung
- Termine
  - Mo, 08:15 – 09:45 HS: 46 - 110
  - Fr, 10:00 – 11:30 HS: 42 - 110
- Folien im PDF- Format und laufende Informationen zur Vorlesung und den Übungen:

http://agde.informatik.uni-kl.de/teaching/GSE

© Prof. Dr. Liggesmeyer, 5

Übung

- Begleitend zur Vorlesung
- Ein Teil der Übungsaufgaben sind gekennzeichnet zur Abgabe
- Diese gekennzeichneten Aufgaben **müssen** gelöst und **abgegeben** werden
- Um an der Klausur teilzunehmen müssen **2/3** der gekennzeichneten Aufgaben **erfolgreich** gelöst werden
- Die restlichen Aufgaben müssen **in Gruppen bearbeitet** und in der Übung **präsentiert** werden
  - Es werden keine Musterlösungen veröffentlicht
- Termin :
  - Mi, 15:30 – 17:00 Raum 46-110
- 1. Termin: **Mittwoch 25.10.2006**
  - Klärung organisatorischer Fragen
  - Einteilung in Gruppen
  - Der Übungsbetrieb startet dann am 08.11.2006
- Anmeldung zur Übung erfolgt über die Webseite

© Prof. Dr. Liggesmeyer, 6

Klausur

- Abschlussklausur (Pflicht)
  - Termin: Wird noch bekannt gegeben
  - Ort: Wird noch bekannt gegeben
- Endnote
  - Klausur
- Anmeldung
  - Anmeldung zur Übung ist Vorraussetzung
  - In der Regel online über das Informatik-Dekanat
  - Einzelfälle bitte selber klären!

© Prof. Dr. Liggesmeyer, 7