

**Organisation**

---

- Kernmodul Informatik
- Voraussetzung
  - Diplomstudiengang; Vordiplom
    - Bachelor/Master : SE 1+2
- Veranstaltung besteht aus
  - Vorlesung (4 SWS)
    - Übung (2 SWS)
  - Übungsbetrieb beinhaltet wöchentliche Übungsblätter
- Endnote
  - Klausur

# Grundlagen Software Engineering

## Organisation

## Vorlesung

- Ziele**
  - = Prinzipien, Methoden und Werkzeuge zur ingenieurmaßigen Entwicklung  
"großer" Softwaresysteme
  - = Phasen der Softwareentwicklung
  - = Organisation/Management Softwareentwicklung
- Termine**
  - = Mo, 08:15 – 09:45 HS: 46 - 110
  - = Fr, 10:00 – 11:30 HS: 42 - 110
- Folien im PDF-Format und laufende Informationen zur Vorlesung und den Übungen:

<http://agde.informatik.uni-kl.de/teaching/GSE>

GSE: Organisation

## Übung

- Begleitend zur Vorlesung
- Ein Teil der Übungsaufgaben sind gekennzeichnet zur Abgabe
- Diese gekennzeichneten Aufgaben müssen gelöst und abgegeben werden
- Um an der Klausur teilzunehmen müssen **2/3** der gekennzeichneten Aufgaben erfolgreich gelöst werden
- Die restlichen Aufgaben müssen in **Gruppen bearbeitet** und in der Übung präsentiert werden
  - = Es werden keine Musterlösungen veröffentlicht
- Termin :
  - = Mi. 15:30 – 17:00 Raum 46-110
- 1. Termin: **Mittwoch 25.10.2006**
  - = Klärung organisatorischer Fragen
  - = Einteilung in Gruppen
  - = Der Übungsbetrieb startet dann am 08.11.2006
- Anmeldung zur Übung erfolgt über die Webseite

ENGINEERING  
SOFTWARE  
DEFENDABILITY

• Prof. Dr. Liggesmeyer, 6

GSE: Organisation

## Klausur

- Abschlussklausur (Pflicht)
  - = Termin: Wird noch bekannt gegeben
  - = Ort: Wird noch bekannt gegeben
- Endnote
- Klausur
  - = Anmeldung
- Anmeldung
  - = Anmeldung zur Übung ist Voraussetzung
  - = In der Regel online über das Informatik-Dekanat
  - = Einzelfälle bitte selber klären!

ENGINEERING  
SOFTWARE  
DEFENDABILITY

• Prof. Dr. Liggesmeyer, 7

GSE: Organisation