

Software Entwicklung II (SS12)

Übung 1

Ausgabe: 30.04.2012

Abgabe: bis 07.05.2012, 09:30 Uhr im Übungskasten Geb. 32, 4. Stock

Hinweis: Geben Sie nur eine Lösung pro Gruppe ab und versehen Sie diese mit einem Deckblatt, welches Ihre Gruppennummer, Ihren Übungstermin (inkl. Name des Tutors), sowie die Namen aller Gruppenmitglieder enthält.

Aufgabe 1: (2 Punkte) Prototypenmodell

Worin unterscheidet sich das Prototypen-Modell wesentlich von anderen Prozessmodellen, wie beispielsweise dem V-Modell oder dem Wasserfallmodell? Stellen Sie die einzelnen Prototypen-Modelle gegenüber und nennen Sie deren Charakteristika.

Aufgabe 2: (2 Punkte) Wasserfallmodell

Erläutern Sie, warum das Wasserfallmodell die Anforderungen der Softwareentwicklung in der Praxis nur eingeschränkt widerspiegelt!

Aufgabe 3: (5 Punkte) V-Modell

Welche Zusätze wurden mit dem Übergang vom Wasserfall-Prozessmodell zum V-Modell eingeführt und wie wurden diese begründet? Erklären Sie jede dieser Erweiterungen!

Aufgabe 4: (1 Punkt) Prozessmodelle

Geben Sie mindestens zwei Bereiche an, die ein Prozessmodell für eine Softwareentwicklung festlegt!