0101seda010100
software engineering dependability

Software Entwicklung 2

Strukturierte Analyse 1

- Einführung und Überblick
- Datenfluss-Diagramm
- ER-Diagramm und Data Dictionary
- Das Hierarchiekonzept
- Das Kontextdiagramm
- Verfeinerte Datenflussdiagramme
- DD-Einträge und Datenintegrität
- Mini-Spezifikationen
- Methodik
- Wertung
- Einsatz von CASE-Werkzeugen
- SA im Überblick

- Den Aufbau von SA beschreiben können
- Die einzelnen Diagramme und Notationen von SA erläutern und anwenden können
- Hierarchische Datenflussdiagramme erzeugen können
- Data-Dictionary-Einträge erzeugen können
- Mini-Spezifikationen erstellen können
- SA-Modelle auf ihre Korrektheit überprüfen können
- Eine verbale Beschreibung in ein SA-Modell umsetzen können

- Tom DeMarco
*20.8.1940 in Hazleton,
Pennsylvania, USA
Principal, The Atlantic Systems Guild
- Erfinder der Strukturierten Analyse (SA)
- Buch: Structured Analysis and System Specification, 1978
- Bedeutende Beiträge zum Software-Management
- Buch: Controlling Software Projects, 1982
- Buch: Peopleware, zusammen mit T. Lister, 1987
- Buch: The Deadline – A Novel about Project Management, 1997

- Beschreibt eine Methodenklasse
- Wichtige SA-Varianten
 - Weinberg 1978: »Structured Analysis«
 - Gane/Sarson 1979: »Structured Systems Analysis«
 - McMenamin/Palmer 1984: »Essential Systems Analysis«
 - Yourdon 1989: »Modern Structured Analysis«
- SA nach DeMarco wird hier vorgestellt

Einleitung und Überblick

Kombination der Basiskonzepte in SA

- Notation von DeMarco (1979)

- Beispiel

- Syntaktische Regeln für DFDs
 - Ein DFD enthält mindestens eine Schnittstelle
 - Jede Schnittstelle ist im Allgemeinen nur einmal vorhanden
 - Ausnahme: Wird das DFD unübersichtlich, dann kann eine Schnittstelle mehrfach gezeichnet werden
 - Zwischen Schnittstellen gibt es keine Datenflüsse

Falsch:

- Syntaktische Regeln für DFDs

- Jeder Datenfluss hat einen Namen
 - Ausnahme: Datenflüsse, die zu Speichern führen und keinen Namen haben, beinhalten die gesamten gespeicherten Daten
- Zwischen Speichern dürfen keine direkten Datenflüsse gezeichnet werden
- Zwischen Schnittstellen und Speichern dürfen keine direkten Datenflüsse gezeichnet sein

Falsch:

Falsch:

- Semantische Regeln für DFDs
 - Das DFD beschreibt den Datenfluss, nicht den Kontrollfluss
 - Daher enthält es weder Entscheidungen noch Schleifen
 - Es wird keine Aussage über die Initiierung und Terminierung von Funktionen bzw. Prozessen gemacht
 - Steht eine Schnittstelle für eine Vielzahl von beliebig vielen Instanzen, dann wird sie als eine Schnittstelle dargestellt

- Semantische Regeln für DFDs
 - Wird das System durch eine eng begrenzte Anzahl von gleichartigen Schnittstellen begrenzt, die sich aber durch unterschiedliche Datenflüsse auszeichnen, dann ist eine getrennte Darstellung sinnvoll
 - Eine Schnittstelle ist so zu wählen, dass sie die ursprüngliche Quelle oder Senke einer Information angibt

Normalfall:

Lieferant

**Es gibt 2
unterschiedliche
Klassen:**

Lieferant 1

Lieferant 2

- Semantische Regeln für DFDs

- Bei der Wahl einer Schnittstelle wird von der konkreten Eingabe einer Information in das System über eine Tastatur oder einer Ausgabe auf einem Drucker vollständig abstrahiert
- Ein Datenflussname besteht aus einem Substantiv oder einem Adjektiv und einem Substantiv
 - Datenflussnamen enthalten niemals Verben
- Die Datenflussnamen sind so zu wählen, dass sie nicht nur die Daten, die fließen, beschreiben, sondern etwas darüber aussagen, was über die Daten bekannt ist
 - Beispiel: Rechnungs-Nr, gültige Rechnungs-Nr.

- Semantische Regeln für DFDs

- Seichte Namen wie „Daten“, „Informationen“ vermeiden
- Ein Funktions- bzw. Prozessname besteht aus einem einzigen starken Aktions-Verb gefolgt von einem einzigen konkreten Objekt oder einem konkreten Substantiv gefolgt von einem starken Aktions-Verb
- Funktionsnamen repräsentieren Aktionen
- Seichte Namen wie „verarbeite“, „bediene“ vermeiden

- ER-Diagramme sind aus dem Entwurf relationaler Datenbanken bekannt

- Das Data Dictionary basiert auf einer geringfügig modifizierten EBNF (Extended Backus-Naur-Form), die aus dem Compilerbau bekannt ist, z.B.
Rechnung = [erste Rechnung | korrigierte Rechnung | stornierte Rechnung]

- Hierarchisierung zur Steigerung der Übersichtlichkeit
 - Datenflussdiagramme (DFD) werden hierarchisch verfeinert
 - Kontextdiagramm steht als abstraktes DFD in der obersten Hierarchieebene
 - Jeder Prozess des Kontextdiagramms wird in untergeordneten Diagrammen verfeinert
 - Ist keine Verfeinerung mehr möglich, wird eine textuelle Mini-Spezifikation erstellt

Kontextdiagramm

Diagramm 0

Diagramm 3

MiniSpec 3.1

DD:
 $A = a_1 + (a_2)$
 $B = [b_1 | b_2]$
 $a_2 = x + y$

- Beschreibt die Schnittstellen des Systems zur Umwelt
- Syntaktische Regeln
 - Enthält nur einen Prozess
 - Repräsentiert das Gesamtsystem
 - Erhält Nummer 0
 - Enthält mindestens eine Schnittstelle
 - Zwischen Schnittstellen keine Datenflüsse
 - Enthält keinen Speicher
 - Jede Schnittstelle ist im Allgemeinen nur einmal vorhanden
Ausnahme: Übersichtlichkeit

- Semantische Regeln

- Beschreibt Anwendungsbereich des Systems
- Zeigt Datenflüsse über die Systemgrenzen
- Kann es von derselben Schnittstelle mehrere Instanzen geben, wird sie einmal dargestellt
- Gibt es wenige gleichartige Schnittstellen mit unterschiedlichen Datenflüssen, dann getrennte Darstellung
- Schnittstelle muss ursprüngliche Quelle oder Senke einer Information angeben
- Wahl einer Schnittstelle abstrahiert von der konkreten Eingabe oder Ausgabe
 - Tastatur und Drucker im Allgemeinen keine Schnittstelle

- Beispiel »Seminarorganisation«

- Datenflüsse auf angemessenem Abstraktionsniveau beschreiben
- Zu detailliert: unübersichtlich, überladen
- Zu abstrakt: nichtssagend
- Richtschnur
 - Anhand des Kontextdiagramms müssen für einen Außenstehenden die wesentlichen Informationen über die Umwelt erkennbar sein
 - Namensgebung muss problembezogen sein
 - Alle Datenflüsse auf demselben Abstraktionsniveau

- Beispiel »Animation eines Roboters«

- Da die Animation im Mittelpunkt steht, ist Grafikbildschirm eine eigene Schnittstelle
- Modelliert man auch die Ansteuerung eines Roboters, kommt die Schnittstelle Robotersteuerung hinzu

- Verfeinerte Datenflussdiagramme

- Prozess 0 im Kontextdiagramm wird in Teilprozesse gegliedert
→ funktionale Dekomposition
- Darstellung erfolgt im Diagramm 0
- Jeder Prozess wird fortlaufend numeriert
- Es werden Speicher eingefügt
 - Ist die Ermittlung der Anzahl und Struktur der Speicher schwierig, sollte zunächst ein ER-Modell erstellt werden
 - Evtl. die im ER-Modell gefundenen Speicher für die Darstellung im SA-Modell komprimiert als Datenbasis darstellen

Verfeinerte Datenflussdiagramme

Regeln für DFDs

- Schnittstellen können nicht verfeinert werden
- Speicher können nicht verfeinert werden
- Speicher können aber auf allen Verfeinerungen unverändert wiederholt werden
- Anzahl der Prozesse auf einem Diagramm soll nicht größer als sieben sein
- Abstraktionsniveau der Prozesse und Datenflüsse sollte gleich sein

- Prozesse werden von 1 beginnend fortlaufend nummeriert
- Vor jeder Zahl steht ein Punkt: .1, .2, .3
- Jedes Diagramm trägt die Nummer, die seine Stellung in der Hierarchie angibt
 - DFD 4.3
Verfeinerung des Prozesses 3 des DFDs 4
- Zur eindeutigen Kennzeichnung wird vor jeden Prozess die DFD-Nummer gesetzt
 - Prozess 4.3.1
1. Prozess im Diagramm 4.3
- Die Nummernsystematik wird im Allgemeinen vom eingesetzten CASE-Werkzeug verwaltet

Verfeinerte Datenflussdiagramme

- DFD 2: verwalte Seminare

- DFD 4: Verwalte Kunden

- DFD 0: Roboteranimation

- Parallel zur Verfeinerung der DFDs und der Prozesse werden auch die Daten verfeinert
- Jeder Datenflusspfeil erhält einen Datenflussnamen
 - Ausnahme: Datenfluss geht zum oder kommt vom Speicher und greift auf den gesamten Inhalt zu
- Jeder Datenflussname ist im Data Dictionary definiert
- Jeder Speicher trägt einen Namen
- Jeder Speichername ist im Data Dictionary definiert

- Beispiel »Seminarorganisation«
 - Beim Übergang vom Kontextdiagramm auf DFD 0 wurden keine Datenflüsse verfeinert
 - Es wurden neue Datenflüsse zwischen Speichern und Prozessen eingefügt
 - In DFD 4 wurden Datenflüsse verfeinert; dies muss im Data Dictionary festgehalten werden
 - Anfragedaten = Personaldaten + (Firmendaten)
 - Buchungsdaten = Anmeldedaten + (Abmeldedaten)
 - Sind die Datenflussnamen in mehreren DFDs identisch, dann handelt es sich um die selben Datenflüsse

- Beim Übergang von DFD 4 auf DFD 4.3 ergeben sich folgende DD-Einträge

Rechnung = [erste Rechnung | korrigierte Rechnung |
stornierte Rechnung]

Rechnungsdaten = [erste Rechnungsdaten |
korrigierte Rechnungsdaten |
stornierte Rechnungsdaten]

Mitteilungsschreiben = [Mitteilung Ausgebucht |
Mitteilung falsche Veranstaltung |
Mitteilung Zahlungsverzug |
Anmeldebestätigung |
Abmeldebestätigung |
Mitteilung Seminar storniert]
+ (Scheckgutschrift)

Anmeldedaten = PersonalNr + VeranstaltungsNr + Anmeldedatum

Abmeldedaten = PersonalNr + VeranstaltungsNr + Abmeldedatum

Anmeldung = Bestätigung am + Rechnung am + Anmeldedatum
+ VeranstaltungsNr + Teilnehmer max
+ Teilnehmer aktuell + Zahlungsverzüge

Abmeldung = Vom + Anmeldedatum + Abmeldedatum
+ Teilnehmer aktuell + VeranstaltungsNr
+ korrigierte Rechnung am

Alle Datenflüsse des untergeordneten DFDs müssen entweder

- Im übergeordneten DFD unter gleichem Namen erscheinen oder
- Teilkomponente eines Datenflusses sein und damit im DD beschrieben werden
- Ist diese Eigenschaft zwischen allen Diagrammen erfüllt, spricht man von einem ausbalancierten Datenmodell (balancing)
- Alle Datenflussdiagramme müssen innerhalb der Hierarchie ineinander substituierbar sein
- Es gibt keinen Schutzmechanismus, d.h. Namen müssen global eindeutig sein

- A fließt in Pfeilrichtung
- Der gesamte Inhalt von A fließt in beide Zweige

- A teilt sich in die Komponenten B und C (weitere Komponenten enthält A nicht, d.h. $A = B + C$)

- A entsteht aus den Komponenten B und C (weitere Komponenten enthält A nicht, d.h. $A = B + C$)

- A fließt in beide Richtungen (z.B. von bzw. zu einem Speicher)

- X, Y, Z fließen getrennt in Pfeilrichtung

- Beispiel: substituierte SA-Hierarchie

- Jeder Prozess, der nicht weiter verfeinert wird, muss durch eine MiniSpec beschrieben werden
- Jede MiniSpec muss beschreiben, wie die Eingaben in die Ausgaben transformiert werden
- Eine MiniSpec darf keine Implementierungsvorschriften enthalten
- MiniSpecs können als Pseudocode, Entscheidungstabelle oder Entscheidungsbäume abgefaßt sein

- Beispiel

- MiniSpec von Prozess 4.3.3 der »Seminarorganisation«

`Stornierungsdaten` aus der Datenbank lesen

An alle Teilnehmer die `Mitteilung Seminar storniert /F110/` versenden

if Teilnehmer hat Rechnung bereits gezahlt

then `stornierte Rechnung` und `Scheckgutschrift` mitversenden

end if

`stornierte Rechnungsdaten` in Speicher Rechnungsdatensätze eintragen

1. Festlegung der Schnittstellen zur Umwelt
2. Identifizierung aller Eingabe- und Ausgabedatenflüsse von den Schnittstellen zum Prozess 0; vorläufige Datenflussnamen wählen
3. Prozesse und Funktionen ermitteln, die Eingaben in Ausgaben transformieren; vorläufige Prozessnamen wählen
4. Anzahl und Art der Speicher ermitteln, evtl. ER-Modell erstellen
5. Verfeinern der ermittelten Datenflüsse und Zuordnung zu Prozessen und Speichern
6. Definition der Datenflüsse und Speicher im DD

7. Überarbeiten des Modells

- Initialisierung und Terminierung ignorieren, Kontrollflüsse entfernen, triviale Fehlermeldungen weglassen, sorgfältige und eindeutige Namenswahl der Datenflüsse
- Eindeutige Beschriftung aller Prozesse (Der Prozessname soll alle Aktionen des Prozesses erfassen)
- Evtl. neue Strukturierung des Systems

8. Ausgehend von der konsolidierten Modellierung des Kontextdiagramms und des Diagramms 0 schrittweise Erarbeitung weiterer Ebenen

9. MiniSpecs für alle nicht weiter verfeinerten Prozesse erstellen

10. Verfeinerung beenden, wenn jeder Prozess überschaubar ist; nicht unnötig tief verfeinern!

- Kontextdiagramm und Diagramm 0 können zunächst als ein Diagramm entwickelt werden
 - Erst zum Schluss wird aus diesem Diagramm das Kontextdiagramm abstrahiert
- Kontextdiagramm und Diagramm 0 sind die entscheidenden Diagramme
 - Sie sollten zunächst interaktiv ohne CASE-Werkzeug im Team entwickelt werden
 - Bei umfangreichen Problemen zwei getrennte Teams einsetzen und die Ergebnisse diskutieren

- Vorteile

- Geschickte Kombination bewährter Basistechniken
- Durch hierarchisch gegliederte DFDs Verbesserung der Übersichtlichkeit
- Viele analytische QS-Möglichkeiten durch Quervergleiche der in den Basistechniken beschriebenen Aspekte
- Leicht erlernbar
- Erlaubt eine top-down-Einarbeitung in ein System
- Guter Zusammenhang zu ER-Modellen über Speicher herstellbar

- Nachteile
 - Schnittstellen können nicht verfeinert werden
 - Bei umfangreichen Schnittstellen gibt es dann Darstellungsprobleme
 - Speicher können nicht verfeinert werden
 - Ausweg: Globale Datenbasis verwenden, Verfeinerung durch ein ER-Modell beschreiben
 - Es entsteht ein Strukturbruch, wenn ein SA-Modell in einen datenabstraktionsorientierten Entwurf (sogenanntes Modular Design) transformiert werden soll

- Beispiel: Innovator

- Drei Konzepte
 - Hierarchisch angeordnete DFDs
 - Data Dictionary-Einträge (DDs)
 - Mini-Spezifikationen (MiniSpecs)
- Kontextdiagramm = oberstes DFD
 - Beschreibt die Umwelt des Systems
 - Regeln: Genau ein Prozess, mindestens eine Schnittstelle, kein Speicher

- DFD 0 = Verfeinerung des Kontextdiagramms

DD:

$$D_{1E} = D_{1E1} + D_{1E2}$$

$$D_{2E} = (D_{2E1}) \quad D_{2E2}$$

• Regeln

- Prozess 0 wird in Teilprozesse (hier: P1 und P2) zerlegt
- Datenflüsse werden ebenfalls verfeinert (hier: D1E und D2E)
- Speicher werden eingeführt (hier: Speicher 1)
- Neue Datenflüsse zwischen Prozessen und zwischen Prozessen und Speichern werden eingetragen
- Schnittstellen und Speicher können nicht verfeinert werden, dürfen aber auf tieferen Diagrammen wiederholt werden

- DFD1, DFD2 ..., DFD 1.1, ... DFD 2.n ...
 - Jeder Prozess kann weiter zu einem neuen Diagramm verfeinert werden
 - Anzahl der Prozesse pro Diagramm kleiner als sieben
 - Ist ein Prozess ausreichend verstanden, dann erfolgt keine weitere Verfeinerung, sondern eine Beschreibung durch eine MiniSpec

- **DD-Eintrag und Datenintegrität (balancing)**
 - Jeden Datenfluss und Speicher im DD definieren
 - Zusammenhang zwischen Datenflüssen der einzelnen DFDs über das DD herstellen
 - Alle Datenflüsse eines untergeordneten DFDs müssen im übergeordneten DFD
 - mit gleichem Namen (hier: D1A, D2A) erscheinen
 - oder Teilkomponenten eines Datenflusses sein (hier: $D1E = D1E1 + D1E2$, $D2E = (D2E1) + D2E2$)
 - Gilt dies für alle DFDs, dann liegt Datenintegrität vor (balancing)
- **MiniSpec = beschreibt einen nicht weiter verfeinerten Prozess**
 - MiniSpec beschreibt, wie die Eingabedatenflüsse eines Prozesses in die Ausgabedatenflüsse transformiert werden
 - Beschreibung erfolgt durch Pseudocode, ET oder Entscheidungsbäume